**Состав команды разработчиков**

| **Специализация** | **Загрузка** | **Обязанности** |
| --- | --- | --- |
| **Руководитель проекта** | 50% | Промежуточное звено между командой и клиентом. Переводит пожелания клиента на язык программистов и наоборот. Координирует скорость и качество выполнения работы. На начальном этапе разрабатывает техническое задание, включающее мокапы будущего проекта. Как правило, менеджер студии, разработавший ТЗ проекта, в дальнейшем управляет разработкой. |
| Back-end разработчик | 100% | Отвечает за серверную часть проекта. Как правило, в студийных командах разработки является старшим программистом на проекте. |
| **Front-end разработчик** | 100% | Отвечает за внешнюю часть проекта: верстку, клиентское программирование, оптимизацию производительности. |
| **Дизайнер** | 20%..50% | Занимается созданием фирменного стиля, проектированием и отрисовкой интерфейсов на основе мокапов из основного ТЗ проекта. Дизайнеры студии используют облегченный подход к дизайну, обоснованному сложностью проектов и интерфейсов. Минимум цветов и украшательства, максимум простоты и скорости работы. |
| **Тестировщик** | 10%..50% | Подключается по необходимости по завершению релиза и перед запуском релиза на широкую аудиторию. Для полноты тестирования мы подключаем от 2-3 тестировщика на проект. |
| **Системный администратор** | 10% | Настраивает серверы, резервное копирование и средства безопасности на сервере. |

**Руководитель проекта**

**Необходимые умения:**

Примеры реализации в предметной области проекта

Методы выявления требований

Технологии межличностной и групповой коммуникации в деловом взаимодействии, основы конфликтологии

Технологии подготовки и проведения презентаций

Принципы работы коммуникационного оборудования

Сетевые протоколы и основы web-технологий

Основы современных систем управления базами данных

Устройство и функционирование современных информационных ресурсов

Современный отечественный и зарубежный опыт в профессиональной деятельности

Методы управления командами и проектами, методологии разработки

Основы теории системного анализа и построения диаграмм взаимодействия

Правила деловой переписки

**Необходимые знания:**

Проводить переговоры

Проводить презентации

Подготавливать протоколы мероприятий

**Тестировщик**

**Необходимые умения:**

Методы и приемы отладки программного кода

Типы и форматы сообщений об ошибках, предупреждениях

Способы использования технологических журналов, форматы и типы записей журналов

Современные компиляторы, отладчики и оптимизаторы программного кода

Сообщения о состоянии аппаратных средств

**Необходимые знания:**

Выявлять ошибки в программном коде

Применять методы и приемы отладки программного кода

Интерпретировать сообщения об ошибках, предупреждения, записи технологических журналов

Применять современные компиляторы, отладчики и оптимизаторы программного кода

**Дизайнер**

**Необходимые умения:**

Особенности отображения элементов ИР в различных браузерах

Особенности отображения ИР в размерах рабочего пространства устройств

Методы повышения читаемости программного кода

Синтаксис выбранного языка программирования, особенности программирования на этом языке, стандартные библиотеки языка программирования

Отраслевая нормативная техническая документация

**Необходимые знания:**

Применять нормативные документы, определяющие требования к оформлению страниц ИР

Определять возможности отображения web-страниц в размерах рабочего пространства устройств для разных видов дизайн-макетов

Применять специализированное программное обеспечение для верстки страниц ИР

Использовать язык разметки страниц ИР

**Front-end разработчик**

**Необходимые умения:**

Особенности отображения элементов ИР в различных браузерах

Особенности отображения ИР в размерах рабочего пространства устройств

Методы повышения читаемости программного кода

Синтаксис выбранного языка программирования, особенности программирования на этом языке, стандартные библиотеки языка программирования

Отраслевая нормативная техническая документация

Особенности выбранной среды программирования и системы управления базами данных

Стандартные библиотеки выбранного языка программирования

Методологии разработки программного обеспечения

Технологии программирования

Современные интерпретируемые языки программирования

Современные объектно-ориентированные языки программирования

Современные сценарные языки программирования

Компоненты программно-технических архитектур ИР, существующие приложения и интерфейсы взаимодействия с ними

**Необходимые знания:**

Применять нормативные документы, определяющие требования к оформлению страниц ИР

Определять возможности отображения web-страниц в размерах рабочего пространства устройств для разных видов дизайн-макетов

Применять специализированное программное обеспечение для верстки страниц ИР

Использовать язык разметки страниц ИР

Применять выбранные языки программирования для написания программного кода

Использовать выбранную среду программирования и средства системы управления базами данных

Использовать возможности имеющейся программной архитектуры ИР

**Системный Администратор**  
**Необходимые умения:**

Основы информационной безопасности web-ресурсов

Сетевые протоколы и основы web-технологий

Системы хранения и анализа баз данных

Программные средства и платформы для разработки web-ресурсов

Принципы использования электронно-цифровых подписей и работы удостоверяющих центров

**Необходимые знания:**

Анализировать показатели работы оборудования и записи журналов сообщений

Идентифицировать права пользователей в зависимости от функционала ИР

**Back-end разработчик**

**Необходимые умения:**

Архитектура, устройство и принцип функционирования вычислительных систем

Принципы установки и настройки программного обеспечения

Сетевые протоколы и основы web-технологий

Устройство и функционирование современных ИР

Программные средства и платформы для разработки web-ресурсов

Основы информационной безопасности web-ресурсов

Современный отечественный и зарубежный опыт в профессиональной деятельности

Английский язык на уровне чтения технической документации в области информационных и компьютерных технологий

**Необходимые знания:**

Соблюдать процедуру установки прикладного программного обеспечения в соответствии с требованиями производителя

Идентифицировать инциденты, возникающие при установке программного обеспечения, и принимать решение по изменению процедуры установки

Пользоваться нормативно-технической документацией в области программного обеспечения

